



LA LUDOTHEQUE DE PIROUETTE

Alimentation Responsable

Jeu des 7 familles de légumes (2 à 6 joueurs, à partir de 6 ans)

Un jeu pour s'initier aux différentes familles de légumes (tiges, feuilles, racines, bulbes...) et pour découvrir la grande variété de cette biodiversité domestique.

Jeu des Légumes et Fruits de Saison (de 2 à 6 joueurs, à partir de 4 ans)

Un jeu de coopération pour associer un légume ou un fruit à sa saison de consommation optimale.

Jeu des Plats du Monde (de 2 à 10 joueurs, à partir de 8 ans)

Des recettes de cuisine, des coutumes de repas à associer à des pays du monde

Le Yaourt à la Fraise (de 10 à 25 participants, à partir de 7 ans)

Des photos amenant à parler des enjeux environnementaux liés à la production d'un produit de consommation courante : le yaourt à la fraise

Recueil des Représentations de l'Alimentation (de 10 à 30 participants, à partir de 5 ans)

Soixante images pour parler des thématiques autour de l'alimentation : culture, goût, plaisir, enjeux environnementaux...

Architecture et urbanisme

Jeu des Maisons du Monde (de 2 à 8 joueurs, à partir de 5 ans)

Un jeu de l'oie avec des photos de maisons de différents pays, et des cartes. L'enfant joue au dé, tombe sur une case et tire une carte : " Va à la prochaine maison en tissu ", " si tu es dans un pays froid, restes-y un tour ", " Avance jusqu'à la prochaine maison riche "... Ce jeu demande à l'enfant d'observer les photos. Il découvre les notions de pauvre et de riche, de climat, de matériaux de construction, de maisons sédentaires et itinérantes...

Loto des Architectes (de 2 à 4 joueurs, à partir de 5 ans)

Un loto-photo pour retrouver des termes d'architecture : la marquise, la porte cochère, la piste cyclable...

Jeu des Maisons de France (à partir de 7 ans)

A partir d'une carte de France et par un jeu de déduction, les enfants découvrent les différentes maisons de France.

La Ville Ecolo (jusqu'à 15 participants, à partir de 7 ans)

Une maquette permettant de parler de l'histoire de la construction des villes de la fin du moyen-âge à nos jours et de la place que la voiture a pris dans notre mode de vie. Puis des éléments pour fabriquer des villes écologiques avec ses différentes voies de circulation.

Jeu des Matériaux de Construction (à partir de 8 ans)

Des échantillons de matériaux de construction (parpaing, brique monomur, laine de bois, de chanvre, ...), des fiches descriptives pour choisir les meilleurs matériaux. On s'initie ainsi à la notion d'énergie grise et de cycle de vie des matériaux. On comprend également qu'il faut trouver des solutions adaptées à la région où la maison est construite pour utiliser des matériaux locaux.

Biodiversité

Jeu de la Chaîne Alimentaire (8 joueurs, à partir de 5 ans)

Chaque participant a un rôle (un animal, une plante...). Les prédateurs doivent attraper leurs proies, les proies ne pas se faire manger...

Jeu des Animaux de la Rivière (de 4 à 8 enfants, de 5 à 10 ans)

Un jeu de coopération pour reconstituer les fiches signalétiques de 6 animaux vivant proche de la rivière (habitat, alimentation, reproduction, anatomie, cri...)

Jeu des Animaux de la Forêt (de 4 à 8 enfants, de 5 à 10 ans)

Un jeu de coopération pour reconstituer les fiches signalétiques de 6 animaux vivant proche de la rivière (habitat, alimentation, reproduction, anatomie, cri...)

Jeu de la Fourmilière (de 2 à 6 joueurs, à partir de 5 ans)

Un jeu de coopération pour connaître la vie et les tâches des fourmis dans leur fourmilière (aller chercher des pucerons dans la nature pour les ramener dans l'étable à puceron, de la nourriture pour le garde-manger, prendre les œufs de la reine pour les apporter à la pouponnière...)

Loto des Animaux en hiver (de 2 à 8 joueurs, de 5 à 8 ans)

Des vignettes avec des animaux, et des planches de vignettes avec des lieux où les animaux se cachent en hiver.

Jeu de la Migration (de 2 à 8 joueurs de 5 à 11 ans)

Un jeu de l'oie pour appréhender le long voyage des hirondelles de nos maisons à l'Afrique. Arriveront-elles toutes à destination malgré les chasseurs et les prédateurs, le manque de nourriture...

Raconte une Histoire de la Forêt (de 4 à 8 joueurs, à partir de 5 ans)

Des vignettes de personnages, de lieux, d'objets pour inventer une histoire se déroulant dans la forêt.

Eau

Le Grand Jeu de l'Eau (à partir de 8 ans)

Qui gagnera le plus de gouttes d'eau en répondant à des questions variées sur le thème de l'eau ? Avec ce jeu, on se sensibilise également aux bons gestes pour économiser l'eau.

Energies

Grand Jeu des Energies (à partir de 8 ans)

Un jeu de questions sur le thème des énergies, avec lequel on apprend les bons et les mauvais comportements pour les économies d'énergie.

Déchets

La Course aux Déchets (de 2 à 10 joueurs, à partir de 6 ans)

Quatre poubelles et tout un tas de déchets à trier pour parler des matériaux et des petits gestes indispensables pour un bon tri (enlever les bouchons des bouchons...)

Mémory du Recyclage (de 2 à 4 joueurs, à partir de 5 ans) :

Des vignettes avec un objet jeté et un objet recyclé à associer.

Conditions de prêt :

- . 2 € par jeu pour des prêts isolés (caution 50€)
- . Carte de 6 emprunts pour 10 € (caution 50€)
- . Abonnement pour les collectivités : 50 € pour un nombre d'emprunt illimité avec une ou deux heures de conseil sur un projet.