

Fiche 20 – Vélo du Futur

De tout temps, les hommes ont cherché à inventer de nouveaux moyens pour se déplacer. Des machines de Léonard de Vinci aux engins futuristes de la Science Fiction, ces inventions ont permis à l'homme d'aller toujours plus loin, toujours plus vite... Aujourd'hui l'enjeu est d'adapter à nos besoins des véhicules consommant peu d'énergies et n'émettant pas de gaz à effet de serre.

Niveau :		Résumé :
	Cycle 3 (8 - 11 ans)	Après une recherche en bibliothèque ou sur internet, sur les véhicules futuristes de Léonard de Vinci à la Science Fiction, les enfants inventent un vélo du futur.
Collège	Lycée	
Temps d'activité : 2 séances de 2 heures		Objectifs : <ul style="list-style-type: none">- Réfléchir aux avantages et aux inconvénients du vélo- Inventer et proposer des solutions

Matériel :

- Une feuille A3 par enfant
- Crayons, feutres, peintures, colles, papier de couleur...

Préparation :

- aucune

Déroulement :

1 - Recherche d'engins futuristes :

- Demander aux participants de faire une recherche sur des engins futuriste. Leur montrer les dessins de Léonard de Vinci, prototype de ce qui deviendra notamment l'hélicoptère.

2 – Avantages et Inconvénients du vélo :

Engager une conversation sur le vélo et ses avantages et ses inconvénients. (ne pollue pas mais ne peut déplacer qu'une personne ; ne permet pas de transporter de la marchandise ; ne va pas vite...)
Commencer avec les participants à envisager des solutions (panneau solaire, remorque...)/

3 – Dessin

Demander aux participants de dessiner leur vélo du futur. Pour les plus grands, demander leur d'inventer un nom à leur engin, voire de lui faire une fiche technique.

Prolongements :

- Exposer les dessins

Ressources :

- http://mapage.noos.fr/crosin000v/Vinci/Inventions_fr_Vinci.html
- *Les machines de Léonard de Vinci*, Domenico Laurenza, Mario Taddei et Edoardo Zanon, Ed. Grund

